

DIE MISSIONSKARTEN

Allgemein gilt:


Du darfst jede Mission (egal ob auf der Erde oder im All) nur 1x besitzen, wenn es die Karte nicht anders sagt. Es gilt (Max. 1).

Sobald ihr den Namen, das Bild oder die Funktion schon mal gesehen habt, also diese bei euch liegen, wisst ihr, dass ihr die Mission nicht mehr nehmen dürft.


Ein paar Karten widersprechen dem und haben dann bspw. (Max. 2) hinter dem Namen stehen. Dies bedeutet, du darfst diese Mission 2x besitzen.

Für jeden Spieler gibt es jede Mission (Max. 1) in den meisten Fällen 1x. Da die Missionen üblicherweise einzigartige Effekte haben, stellt euch darauf ein unter den Missionen eines anderen Levels nicht unbedingt den gleichen Effekt wieder zu finden.

Erinnerung: Sobald du eine Mission aktiviert hast, ist deren Effekt für den Rest des Spiels verbraucht.

Auch musst du den Effekt sofort ausführen, wenn du die Mission startest. Es sei denn, der Effekt gilt nur für die Schlusswertung. 

In dem Moment, in dem du **eine Mission nimmst**, legst du sie lediglich zu dir auf die Erde (links neben deine Rakete), weiter passiert nichts.

Im Folgenden beschreiben wir nun, was passiert, wenn du die Mission gestartet hast, sie also aktivierst. Jedes Mal wenn du das machst, erhältst du sofort und einmalig die Punkte, die im linken unteren Drittel zu sehen sind, sowie die folgenden Effekte: 

1

**EFFIZIENZ-
STEIFERUNG**



1

Du nimmst dir eine rote Technikkarte und legst sie an deinem Tableau an. Du verbesserst deine Treibstoff-Versorgung.



1

**PLANETEN
KARTOGRAFIE**




TAUSCHE 1
BEIDEN DIE
ANDEREN BEIDEN

Du darfst eine deiner roten, gelben oder blauen Technik-Karten abgeben und nimmst dir dafür die anderen beiden Techniken.




1

**WASSER
SUCHER**




1x

Du gehst einen Schritt auf deiner Einkommensleiste nach rechts, verbesserst also dein Einkommen.



1

**KOMMUNIKATIONS-
SATELLIT**



Du nimmst dir eines deiner Antriebsupgrades - falls noch vorhanden - und legst es an deine Rakete an (wohin du möchtest).
Dann justierst du entsprechend deine Leiste auf deinem Tableau, gehst also auf der **Kostenleiste** einen Schritt nach unten.

1

**SCHATZ
SUCHE**





Du erhältst sofort 4 Geld.



1


**ERSTE
SATELLITEN**




Diese Mission hat keine weitere Funktion, sie bringt lediglich mehr Punkte als die anderen Level 1 Missionen. 

1

**WELTRAUM
TELESKOP**




Du darfst dein Labor um 1 Level upgraden (falls noch möglich).




2

**SONDEN-
ABWURF**




Du gehst zwei Schritte auf deiner Einkommensleiste nach rechts (falls noch möglich), verbesserst also dein Einkommen.




2

**VERSORGENGS-
SCHIFF**




Du nimmst dir eine blaue Technik-Karte und legst sie an deinem Tableau an. Du verbesserst deine Sauerstoff-Versorgung.



2

**KAPAZITÄTS-
OPTIMIERUNG**



Du nimmst dir eines deiner Laderaumupgrades - falls noch vorhanden - und legst es zwischen den unteren und oberen Teil deiner Rakete. Du vergrößerst sie. Dadurch justierst du entsprechend deine Leisten auf deinem Tableau, gehst also auf der **Kostenleiste** sowie der **Gewichtsleiste** einen Schritt nach oben.

DIE MISSIONSKARTEN



Du nimmst dir eine gelbe Technikkarte und legst sie an deinem Tableau an. Du verbesserst deine Energieversorgung.



Du ziehst von einem der vorhandenen Missionsstapel 5 Missionen und behältst 1 davon.



In der Schlusswertung erhältst du 2 Punkte für jede rote Technikkarte, die du besitzt.

PRO

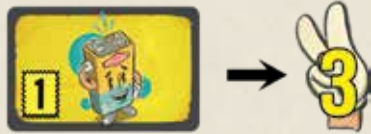


Diese Mission hat keine weitere Funktion, sie bringt lediglich mehr Punkte als die anderen Level 2 Missionen.



In der Schlusswertung erhältst du 3 Punkte für jede gelbe Technikkarte, die du besitzt.

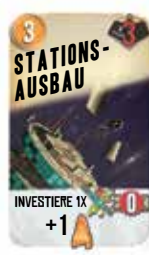
PRO



Diese Mission darfst du 2x besitzen (Max. 2). In der Schlusswertung bringt dir die erste „Planetenlandung“ 1 Punkt pro Raketenupgrade (alle Antriebs- und Laderaumupgrades zusammengezählt). Hast du eine weitere „Planetenlandung“, bekommst du insgesamt 3 Punkte pro Raketenupgrade. 1 Punkt für die erste und 2 Punkte für die zweite Planetenlandung.



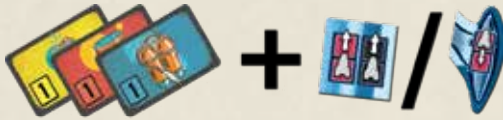
Diese Mission darfst du 2x besitzen (Max. 2). In der Schlusswertung bringt dir der erste „Handelsposten“ 1 Punkt pro Einkommen. Hast du einen weiteren „Handelsposten“, bekommst du insgesamt 3 Punkte pro Einkommen. 1 Punkt für den ersten und 2 Punkte für den zweiten Handelsposten.



Du führst eine kostenlose Investition in die gemeinsame Raumstation durch. Du erhältst sofort die üblichen Boni. Unabhängig davon, ob noch Plätze auf der Leiste frei sind oder nicht, stellst du eine deiner Holzraketen auf das Feld neben der roten 12. Diese Rakete zählt ab dann in allen Belangen als Investition in die Raumstation.



Du erhältst eine rote, gelbe oder blaue Technik, sowie ein Laderaum- oder Antriebsupgrade.



Diese Mission darfst du bis zu 3x besitzen (Max. 3).

In der Schlusswertung bringt dir das erste „Satellitennetzwerk“ 15 Punkte. Hast du ein weiteres „Satellitennetzwerk“, bringt dir jedes 25 Punkte und hast du alle 3 Möglichen, so bringen dir diese Missionen jeweils 35 Punkte. Hast du also alle 3, erhältst du dafür insgesamt 105 Punkte.



In der Schlusswertung erhältst du für jede Mission im All entsprechend der Abbildung Punkte. Für jede Level 1 Mission bekommst du 1 Punkt, für jede Level 2 Mission 2 Punkte usw.



In der Schlusswertung erhältst du 5 Punkte für jede grüne Technikkarte, die du besitzt.



In der Schlusswertung erhältst du für jede deiner Raketen auf der Raumstationsleiste (Investitionen in die gemeinsame Raumstation) 7 Punkte.



In der Schlusswertung erhältst du 5 Punkte für jede blaue Technikkarte, die du besitzt.

