

# Hippocrates – Rundenübersicht V1.7

1. Welcome (Patienten holen), 3x durchführen
    - Würfeln und Würfel verteilen
    - Reihenfolge: Welcome-Marker von links nach rechts
    - Optional: Assistent (maximal einen!) zum Beeinflussen der Würfel/Patienten nutzen
    - Welcome-Marker auf entsprechende, unbesetzte Spalte nach unten schieben
    - ggf. Assistenten-Marker nehmen, falls möglich (ggf. Assistent gegen Geld/Medizin eintauschen)
    - Patient auf eigenen Untersuchungsraum legen, Bonus erhalten (Geld des Patienten noch nicht!)
    - Nichtspieler: Patient mit höchsten Wert weglegen, Ansehen anpassen
    - Solo: zusätzlich Patienten-Siegpunkte und Bonus-Siegpunkte (nur Spalte 1) nehmen
    - Solo optional (schwerer): falls Assistentenpalte, dann 2 Siegpunkte zusätzlich
    - Benutzten Würfel vom Spielbrett entfernen
    - Patienten nicht (!) auffüllen
    - Wenn alle dran waren: Welcome-Marker wieder nach oben schieben
    - Nach 3x Welcome: Geld der Patienten einsammeln
  2. Payment (Ärzte bezahlen)
    - Bezahlung = Anzahl Doktoren x Geld auf Ansehensleiste
    - Falls nicht möglich/gewünscht, Doktor ohne Siegpunkte entlassen
  3. Recruitment (Ärzte anheuern)
    - Reihenfolge: Ansehensleiste von rechts nach links, oben vor unten bei Gleichstand
      - A) Optional: Regionslosen Doktor anheuern (ganz oben)
        - Optionsmarker auf Doktor legen
        - 2 Drachmen bezahlen, kein Geld zurück bei Nichterwerb (!)
        - Nichtspieler: Wenn noch Doktor beansprucht, Doktor mit höchsten Wert weglegen
        - Solo: 1 Siegpunkt pro Vertrag nehmen
      - B) Doktor, Medizin oder Bundle (Doktor+Medizin+Bonus) kaufen
        - Neue Ärzte aufdecken
        - Doktor oder Medizin nur kaufbar, wo noch ganzes Bundle (Doktor+Medizin) liegt
        - Gekauften Doktor bezahlen und vor sich hinlegen
        - Gekaufte Medizin direkt einlösen
        - Nichtspieler: Doktor mit höchsten Wert weglegen, ebenso Medizinkit und Bonus
        - Solo: 1 Siegpunkt pro Vertrag nehmen
        - Optional: Beanspruchten, regionslosen Doktor kaufen (-2 Drachmen, die bereits bezahlt wurden)
      - C) Zurücksetzen
        - Regionslose Doktoren dichtschieben nach rechts
        - Offene Doktoren aus Gebieten hochlegen und weiter nach rechts rausschieben, bis keine offenen Doktoren mehr sichtbar
        - Falls weniger als 4 regionslose Doktoren ausliegen, dann auffüllen von extra Stapel
  4. Treatment (Patienten behandeln)
    - Reihenfolge: keine, alle parallel
    - Patienten an Doktoren andocken (komplette Medizin muss vorhanden sein)
    - Bisherigen Doktor/Patienten-Gruppen müssen erhalten bleiben
  5. Score (Punkte)
    - Patienten von Emergency nach Hades schieben
    - Patienten von Examination nach Emergency schieben
    - 1 Ansehen pro geheiltem Patient
    - Siegpunkte für geheilte Patienten nehmen und Plättchen umdrehen
    - Siegpunkte für Doktoren mit vollen Verträgen nehmen und ablegen (Standard-Doktor darf behalten werden), freie, geheilte/umgedrehte Patienten ablegen
    - 1 Drachme auf jeden Patient auf Spielbrett, nach oben dichtschieben und vom Stapel auffüllen
    - nicht gekaufte Medizin und Bonusplättchen ablegen und neue aufdecken
  6. Spielende
    - nach 4 Runden
    - Patienten aus Emergency ohne Doktoren behandeln (keine Siegpunkte!)
    - Restliche Patient in Emergency nach Hades schieben
    - -3 Siegpunkte für jeden Patient in Hades
- Allgemein:
- Medizin jederzeit kaufbar für 3 Drachmen und verkaufbar für 2 Drachmen
  - Assistent jederzeit einsetzbar gegen 2 Drachmen oder 1 Medizin der jeweiligen Art
  - Bonusplättchen bei Behandlung von Patient einsetzbar gegen 1 Medizin beliebiger Art