

FLORENZA

STEFANO GROPPI

Offizielle Variante für Florenza
Beseitigung der Würfelbenutzung
Bei der Wertfestlegung eines Kunstwerkes

Um all den Spielern entgegenzukommen, die den Zufallsfaktor in einem Strategie-Spiel wie FLORENZA so niedrig wie möglich halten möchten, hat die PLACENTIA GAMES sich zur Veröffentlichung der folgenden offiziellen Spielregeln entschieden. Diese bestimmen **ohne** Würfelbenutzung den Wert eines Kunstwerkes in Florenz.

Der grösste Teil der Meisterwerke der berühmtesten Künstler der Renaissance wurden in den Kathedralen und den wichtigsten Gebäuden der Stadt ausgeführt. Die Künstler hatten bei der Ausführung und Verschönerung dieser grossen Gebäude den besonderen Ansporn sich immer von neuem zu verbessern und ihre Namen in der Geschichte zu hinterlassen. Wir wissen natürlich auch, dass ausser der Berühmtheit auch ein gutes Honorar ein guter Ansporn für Künstler und Architekten war.

1) KÜNSTLER

Soll der Wert eines Kunstwerkes festgelegt werden bestimmt man- anstatt zu würfeln- den Wert wie folgt:

Wert des Kunstwerkes = Grundwert + Geldprämie

GRUNDWERT

Dieser wird nach dem Stadtgebiet von Florenz wo das Werk ausgeführt werden soll bestimmt.

- im eigenen Stadtteil ist der Grundwert 1 (als ob 1 gewürfelt wurde)
- in den Hauptgebäuden von Florenz ist der Grundwert 2 (als ob 2 gewürfelt wurde)
- **im** Dom ist der Grundwert 3 (als ob 3 gewürfelt wurde)

GELDPRÄMIE

Ausser dem Grundwert kann ein Künstler durch eine Extraprämie angespornt werden, Pro 50 Florin fügt er 1 Punkt dem Grundwert zu. Diese 50 Florin müssen dem Anstellungspreis Des Künstlers hinzugefügt werden! Maximal können 150 Florin Prämie gezahlt werden um so maximal 3 Zusatzpunkte zu erhalten.

- man vergleiche den Wert dieser Summe mit dem der Künstlerkarte um Ruhmespunkte zu erhalten.
Die Regel im Bezug auf Meisterwerke bleibt gleich:
Wenn sie erhalten werden wird die Karte des Künstlers umgedreht.

Beispiel: Raffaello wird von der Familie Strozzi angestellt um die Kapelle des Krankenhauses "ospedale" zu machen. Da es eines der Hauptgebäude ist beträgt der Grundwert 2. Die Strozzi wollen ihm auch eine Prämie von 100 Florin geben, dadurch wird der Wert von 2 auf 4 gebracht. Dem Wert 4 (als ob 4 gewürfelt wurde) sind 5 Ruhmespunkte entsprechend. Es wäre unnützlich Raffaello weitere 50 Florin zu zahlen, da die Ruhmespunkte auch für den Wert 5 nur 5 sind.

Es wäre unmöglich gewesen den Maximalwert 6 zu erreichen, da man von einem Grundwert 2 ausgehend maximal 3 Punkte oder eine Prämie von 150 Florin hinzufügen konnte.

2) GEISTLICHE

Für die Geistlichen wertet immer die Nummer der Arbeiter die dem Würfelwurf 3 entspricht.

FLORENZA

STEFANO GROPPI

Offizielle Variante
für das Spiel mit 2 Spielern

Im Falle einer Spielrunde mit 2 Spielern und im Falle dass die Rolle des Hauptmanns und des Bischofs vom gleichen Spieler besetzt sind –was bei einer 2er Partei sehr leicht möglich ist- Hat der Hauptmann eine einzige Sonderfähigkeit: sich einen Künstler zu reservieren.

Diese Regel verhindert dass dem anderen Spieler in einem Turnus gleich 2 Arbeiter Genommen werden können. Diese wäre ein zu grosser Nachteil gewesen.



TM