

Im Laufe der Zeit stießen die Reiche des Nordens auf der Suche nach Land und Reichtum auf Clans aus wärmeren Klimazonen. Ihr Burgunder-Wein war berauschend, ihr Brot ernährte enorme Armeen und Zirkusse hielten ihre Leute bei Laune. Diese Leute nannten sich Römer. Sie hatten reichlich Ressourcen, um beeindruckende Bauwerke und weite Straßennetze zu erschaffen. Die nördlichen Reiche erkannten bald, dass jeder Weg, den sie gingen, sie nach Rom führen würde.

*Empires of the North – Römische Banner* ist eine Erweiterung, die es euch erlaubt, Clans von einer neuen Fraktion anzuführen – den Römern!

## SPIELMATERIAL:

- > 33 Trajana-Clankarten
- > 33 Flavian-Clankarten
- > 4 Nahe Inseln
- > 2 Entfernte Inseln
- > 4 Clan-Schiffplättchen (2 braun, 2 rot)
- > 2 Wertungsplättchen (1 braun, 1 rot)
- > 4 Austausch-Wertungsplättchen (damit könnt ihr die Plättchen aus dem Grundspiel ersetzen, wenn ihr wollt)

## SPIELAUFBAU

Baut das Spiel wie im Grundspiel beschrieben auf. Dabei gelten folgende Änderungen:

3. Fügt die neuen Inselkarten zu den entsprechenden Karten des Grundspiels hinzu. Am Symbol in der unteren linken Ecke könnt ihr sie später leicht erkennen.
6. Ihr dürft einen der neuen Clans wählen.

## SETS

1 Set enthält jedes der geforderten Elemente genau einmal. Wenn ein Set benötigt wird, benötigst du jede angezeigte Ware.



**BEISPIEL:** Damit Lisa die Aktion des Trebuchets aktivieren kann, benötigt sie ein Set von 1 , 1 und 1 in ihrem Reich. Sie hat 1 , 2 und 2 . Also erhält sie 2 , da sie nur 1 vollständiges Set hat. In einer späteren Runde hat sie 3 , 2 und 2 in ihrem Reich und erhält somit 4 für die Aktion des Trebuchets.

## TRAJANA-CLAN

Trajana war eine Meisterin der Expansion – als ihre Legionen marschierten, zitterten alle Clans. Während sie marschierte, behielt sie jedoch stets die wachsende Wirtschaft in Roms neuen Herrschaftsgebieten im Blick. Eine Fülle von Ressourcen ist entscheidend für sie. Der Trajana-Clan errichtet dauerhafte Denkmäler und fördert die weitere Entwicklung.

Der Trajana-Clan verwendet das braune Wertungs- bzw. Schiffplättchen.



## NEUE KOSTEN



Viele Karten des Trajana-Clans haben variable Baukosten. Willst du einen Ort errichten, der solche Kosten besitzt, musst du so viele Rohstoffe zahlen, wie du Orte des gezeigten Kartentyps besitzt.



**Wichtig:** Der zu errichtende Ort zählt dabei dazu.





## DETAILS ZU BESTIMMTEN TRAJANA-KARTEN










**PACUS FORMATION (T 323):** Wenn du eine Erweiterung einem anderen  zuordnest, erhältst du dafür keine Rohstoffe. Du musst die Erweiterung einer  mit passendem Rohstoff zuordnen.





**BEISPIEL:** Alex nutzt die Aktion der Pacus-Formation, um 1  zu erhalten und den Versorgungsweg neu zuzuordnen. Er wird dabei vom Weingut zum Kastanienwald verschoben. Der Marmorsteinbruch könnte er nicht zugeordnet werden, da der produzierte Rohstoff () nicht übereinstimmt.



**NEUE TAKTIK (T 328):** Zähle beim Nutzen der Aktion, von welchem Kartentyp du am meisten Orte in deinem Reich besitzt. (Zähle  nicht mit.) Du musst für jede Karte 1 Rohstoff des entsprechenden Typs zahlen, um die Aktion zu nutzen. Bei einem Gleichstand darfst du wählen, welchen der Rohstoffe du zahlen willst. Du darfst wie gewohnt 1 Karte mit Ausspielaktion ausspielen, bevor du die Plättchenaktion ausführt.

: Das Symbol zeigt eine entkräftete Clanscheibe.





**BEISPIEL:** Daniel hat 2 , 2  und 1  in seinem Reich. Er muss 1  ermüden und entweder 1  oder 1  zahlen, um seine entkräftete Clanscheibe auf ein benachbartes Aktionsplättchen zu bewegen und es zu aktivieren.

**ANMERKUNG:** Wenn du aufgrund einer Karte deine entkräftete Clanscheibe bewegen und/oder aktivieren darfst, musst du **keine** zusätzliche  zahlen.

**MINERVAS SEGEN (T 329):** Beim Nutzen der Aktion musst du für jedes  in deinem Reich 1  zahlen. Danach darfst du bis zu 5  in deinem Reich auswählen und erhältst 1 entsprechenden Rohstoff von jeder gewählten Karte. Jeder Rohstoff muss von einer anderen -Karte kommen. Besitzt du eine Auswahl-Erweiterung, kannst du nur den Rohstoff erhalten, zu der die Erweiterung hinzugefügt wurde.





**BEISPIEL:** In Alex' Reich befinden sich 2 . Die Baukosten für Neue Taktik betragen also 3  (2 für die Erweiterten Streitwagen und 1 für die Neue Taktik).



**BEISPIEL:** Lisa aktiviert die Aktion des Erweiterten Streitwagens. Sie besitzt 2  in ihrem Reich, daher muss sie 2  zahlen und 1  ermüden, um 3  zu erhalten.

## AUSWAHL-ERWEITERUNGEN

Auswahl-Erweiterungen zeigen 2 durch ein / getrennte Rohstoffe. Du darfst diese Karte einer Rohstoffquelle zuordnen, die 1 der gezeigten Rohstoffe produziert. Du erhältst (beim Zuordnen und später) nur den Rohstoff, der der zugeordneten Rohstoffquelle entspricht.

**BEISPIEL:** Daniel will den Versorgungsweg in sein Reich legen. Er führt die Aktion Ernten aus und spielt den Versorgungsweg aus. Er ordnet ihn dem Kastanienwald zu. Er erhält 1  für das Auslegen der Erweiterung und weitere 3  beim Ausführen der Ernteaktion. Er darf keine  nehmen, da die Karte einer Rohstoffquelle mit  zugeordnet ist.



## FLAVIAN-CLAN

Der Flavian-Clan stellte sich gegen Feuer, Seuchen und Vulkane und ertrug sie alle – dank der Stärke seiner Fundamente. Der Clan baute alle großen Bauwerke der ewigen Stadt. Und vermutlich wären sie auch schon lange zusammengebrochen, wenn die Flavier nicht gewesen wären. Denn wie heißt es so schön: Wenn das Kolosseum fällt, fällt auch Rom.

Der Flavian-Clan verwendet das rote Wertungs- bzw. Schiffplättchen.

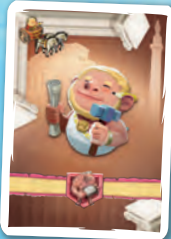
**SCHWIERIGKEITS-GRAD 8**



### FUNDAMENTE

Die Karten des Flavian-Clans können als Fundamente in dein Reich gelegt werden. Das geschieht zum Beispiel beim Ernten von 1 der Basiskarten, aber auch durch andere Aktionen und Verstärkungen. Wenn du 1 Fundament erhältst, lege die oberste Karte deines Clankartenstapels verdeckt in dein Reich. Auf der Rückseite zeigen die Karten 1 von 2 möglichen Kartentypen oder . Sie können verwendet werden, um die Kosten für zusätzliche Anforderungen zu bezahlen (siehe Zusätzliche Anforderungen). Fundamente zählen als Waren, nicht als Orte. Das Auslegen eines Fundamentes ist nicht dasselbe wie Bauen oder Errichten.

Am Ende des Spiels erhältst du 1 für je 2 Fundamente in deinem Reich.



### ZUSÄTZLICHE ANFORDERUNGEN

Einige der Orte des Flavian-Clans besitzen neben ihren Baukosten noch eine zusätzliche Anforderung (siehe nächste Spalte). Wenn du einen dieser Orte bauen oder errichten willst, musst du die zusätzliche Anforderung erfüllen. Dazu musst du mindestens so viele Orte des angegebenen Kartentyps in deinem Reich haben. Hast du nicht genügend Orte, um die Anforderung zu erfüllen, darfst du für jeden fehlenden Ort 1 Fundament des angegebenen Typs aus deinem Reich auf den Ablagestapel legen, um den fehlenden Ort zu ersetzen.

Du darfst keine Orte bauen oder errichten, deren zusätzliche Anforderungen du nicht erfüllst.



Diese zusätzliche Anforderung erfordert mindestens 3 in deinem Reich.



Diese zusätzliche Anforderung erfordert mindestens 2 und mindestens 2 in deinem Reich.




**BEISPIEL:** Daniel will den Partycrasher bauen. Dieser erfordert zusätzlich 3 . Daniel hat 4 Orte dieses Typs in seinem Reich. Also zahlt er wie gewohnt die Baukosten (1 ) und legt die Karte in sein Reich.





**BEISPIEL:** Lisa will Veni, vidi, vici bauen. Dazu benötigt sie 4 in ihrem Reich. Sie hat nur 2 Orte dieses Typs, aber sie hat 2 Fundamente mit . Sie legt also die 2 -Fundamente ab und erfüllt damit die zusätzlichen Anforderungen (2 Orte + 2 Fundamente). Sie zahlt die Baukosten (1 und 1 ) und legt die Karte in ihr Reich.



**ERSATZTEILSERVICE:** Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: <https://www.pegasus.de/ersatzteilservice>. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus-Spiele-Team.

## DETAILS ZU BESTIMMTEN FLAVIAN-KARTEN

**BAUSTELLE (T 336):** Lege beim Spielaufbau und wenn du diese Rohstoffquelle erntest die obersten 2  deines Clankartenstapels als Fundamente in dein Reich.

**PARTYCRASHER (T 355):** Diese Aktion erlaubt dir zu SEGELN. Wenn du dabei dem auf dem Expeditionsplan platzierten Schiffplättchen 1  zuordnest, erhältst du 1 .

## DETAILS ZU BESTIMMTEN INSELKARTEN

**NEPTUNS SCHATZ (T 367):** Entferne 1  aus deinem persönlichen Vorrat und lege es in den allgemeinen Vorrat zurück. Du kannst das  später wieder durch andere Karten erhalten (z. B. *Fliegender Holländer*).



### IMPRESSUM

**Autoren:** Ignacy Trzewiczek, Joanna Kijanka • **Illustrationen:** Roman Kucharski • **Grafikdesign:** Rafał Szyma  
**Produktionsmanagement:** Grzegorz Polewka • **Projektmanagement:** Rafał Szyma  
**Spielanleitung:** Joanna Kijanka, Tyler Brown

DEUTSCHE AUSGABE

**Grafikdesign und Satz:** Chris Conrad  
**Übersetzung:** Board Game Circus (Alexander Lauck)  
**Redaktion:** Martin Zeeb

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3,  
 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von  
 Portal Games. © 2020 Pegasus Spiele GmbH.  
 Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials  
 oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)



/pegasusspiele



Pegasus Spiele